

EEC 人工智慧應用-技能規範

知識與技能規範	子項說明	細 項
1. AI 演進歷程	1.1 AI 定義及思維	
	1.2 AI 發展歷程	發展背景
	1.3 AI 發展趨勢	1.3.1 硬體技術
		1.3.2 軟體技術
		1.3.3 數據分析
		1.3.4 雲端
		1.3.5 網路 5G
		1.3.6 邊緣運算
		1.3.7 資安相關議題
		1.3.8 各面向的未來發展
	1.4 生成式 AI	
2. AI 技術應用	2.1 影像處理	2.1.1 車牌辨識
		2.1.2 人臉辨識
		2.1.3 情緒辨識
	2.2 自然語言處理	機器翻譯、聊天機器人、關鍵字與輸入法選字、檢測垃圾電子郵件、文件情感分析、個人助理
	2.3 大數據分析	

知識與技能規範	子項說明	細 項
3. AI 產業應用	3.1 交通應用	
	3.2 教育應用	
	3.3 居家應用	
	3.4 醫療健康應用	
	3.5 娛樂應用	
	3.6 商務應用	
	3.7 金融應用	
	3.8 製造應用	
	3.9 其他應用	
4. AI 機器學習	4.1 監督式學習：分類	
	4.2 非監督式學習：分群	
	4.3 半監督式學習	
	4.4 強化學習	
	4.5 遷移式學習	
	4.6 機器學習演算法	4.6.1 迴歸、決策樹、隨機森林、支持向量機、單純貝氏分類器
		4.6.2 K-最近鄰居法、K-平均分群、DBSCAN、階層式分群、關聯規則學習
5. AI 深度學習	5.1 深度學習概念	5.1.1 神經元模型
		5.1.2 類神經網路的架構

知識與技能規範	子項說明	細 項
	5.2 類神經網路	
	5.3 卷積神經網路	
	5.4 遞歸神經網路	
	5.5 長短期記憶	
	5.6 自編碼網路	
	5.7 生成對抗網路	